

## DEADLY DOZEN

A Pizskos tizenkettő című filmet, vagy a nem is olyan régi, ám hasonló helyszínű Ryan közlegény megmentését ki ne ismerné? Mindkettő a II. Világháborúban játszódik, ami úgy tűnik, eléggé kedvenc korszaka a játékkészítőknek, hisz ott van a Commandos 1-2 és a Hidden&Dangerous, hogy csak egy pár nagy nevet említsek. Ez utóbbi pedig rettentően hasonlít a fenti film alapján készült Deadly Dozen (ez volt a film angol címe) nevű játékra. Nem csak a korszak és a helyszínek egyeznek (bár nem 100%-ban), de maga a megjelenítés is igen hasonló. Ráadásul itt is tudunk járműveket használni, habár ezek általában csak közhasznúak (gépkocsi, motor), így tankról ne nagyon álmodjunk! S mint a H&D-ben, itt is egy négyfős csapatot kell az ellenséges vonalak mögött mozgatnunk. Emellett a Deadly Dozen-ben is egyetlen gomb megnyomásával first person shooter-ből third person shooter-re válhatunk. Ennek sajnos itt gyakorlati haszna nem sok van, legtöbbször úgy is azt a nézetet választjuk, amit kedvelünk. A tíz pálya hangulatára nem lehet panasz, például az, amelyiknél a partraszállók erőit megvéendő le kell rombolnunk a partot védő ágyúkat, vagy romos épületek között barangolva kell visszafoglalnunk hidakat, miközben bármelyik ház ablakában lehet egy orvlövész, bumm és vége! Persze nálunk is lehet mesterlövészpuska, így már csak azon múlik, melyik fél veszi hamarabb észre a másikat (hangulat az Ellenség a kapuknál című filmből). Egyetlen dolog, ami miatt a kezdő játékosok hamar feladják, az a nehézség. Akár egy lövéssel leteríthetik embereinket, ha olyan helyen találják el, igaz mi is ugyanezt megethetjük. Szerencsére ez az opció kikapcsolható, és sima arcade-os sebesülések lesznek a játékban. Minden küldetés előtt első dolgunk, hogy négy embert kiválasszunk, és felszereljük azokat (hű, de ismerős valahonnan). Tehát eddig a két progi, a H&D és a DD elég hasonló, ám pár órányi játék után rájövünk, hogy a DD messze alulmarad az „apa” babérai mögött. Idegesítően hülyén



viselkednek az éppen nem általunk irányított embereink, a németek rögtön észrevesznek, ha száz méterre vagyunk tőlük, még ha háttal is vannak, így a személy elleni aknák értelmét veszítették, a járművek pattognak, mint a gumilabda, ha nekimennek valaminek, csak hogy pár dolgot említsek. Tudom, a H&D-hez is kellett egy-két patch, mire teljesen jól működött, de az én érzésem szerint klasszisokkal jobb volt, még ha jó néhány év is van a két game között. Mindenesetre, azért

pár délutánt megér (amíg meg nem érkezik a Return to Castle Wolfenstein és a Medal of Honour), ha többet nem is.

## Tippek és trükkök:

– Egy jó csapat összeállításához kell egy mesterlövész (sniping értéke minél nagyobb, annál jobb), egy felcser (medical érték magas), egy robbantási ember (explosives), és egy rakétavetős (heavy guns)

– A felcserrel sokkal többet tudunk gyógyítani mind magunkon, mind másokon. Ahhoz, hogy más gyógyítsunk, vigyük a kurzort a társunkra, és akkor használjuk (bal gomb).

– Dobjuk le a medkitekét az embereinkkel, és csak a felcserrel használjuk őket.

– A mesterlövésznek adjuk oda a puskához a lőszeret a többiektől (dobjuk el a fegyvert).

– Ha nincs már lőszerünk a mesterlövészpuskákhoz, használjuk a távcsövet, célozzuk be az ellenség fejét, és váltunk át a németektől szerezhető puskára (közben ne mozgassuk az egeret), majd löjünk.

– Ha beszállunk egy járműbe, előtte jól nézzük meg a térképen, hová akarunk menni, ne kelljen ezért kiszállni a gépjárműből az ellenséges tűz közepette.

– Érdemes a kézigránatok helyett is medkitet vinni magunkkal, mert a németek úgyis hamarabb észrevesznek, mint amilyen messzire el tudjuk dobni a gránátot.

## Mission 1

Jobbra a kerítés mellett haladjunk, az aknamező végénél forduljunk balra, ügyeljünk itt a fák között megbúvó németre, majd az út mentén haladjunk észak felé a házhoz. A ház előtt egy géppuskafészek van, amit messziről intézzünk el. A házban csak az emeleten vannak az egyik szobában, akik közül az egyik Emil Strauss, akit likvidálnunk kell. Vegyük fel az asztalról az aktaatáskát, majd menjünk ki a házból (nézzük át a pincét is). A háztól közvetlenül induljunk meg lassan nyugat felé, és ügyeljünk a fák között lévő németekre. Ha a rádióállomás bejáratánál elintéztük a katonákat, fent az épület mellett egy újabb géppuskafészek vár ránk. A kis épületben használjuk a rádiót, hogy leadjuk az információt,



majd szálljunk be a gépkocsiba. Hajtsunk vele ugyanazon az úton vissza a házhoz, amerre jöttünk, és az úton a második kereszteződésnél forduljunk balra.

## Mission 2

Induljunk el egyenesen, intézzük el a bejáratnál lévő őröket, majd bent menjünk balra át a temetőn (ügyeljünk a németekre), innen pedig jobbra és egyenesen. A temetőkön keresztül el tudunk jutni a délnyugati sarokban lévő fallal körülvett templomhoz. A kapuban ügyeljünk az őrrre, majd jobbra induljunk el, és kövessük a kerítést. A templom bejáratánál intézzük el a németeket, majd a felső szinten löjünk bele a rádióba. A templomból egyenesen délnek haladjunk a kerítésen belül, mert csak erre tudunk kijutni a falak közül. A motort ne használjuk, mert csak ketten férnek fel rá, és könnyen leszedik. Ezért induljunk el dél felé az úton, vigyázzunk az út szélén lévő németekre, majd löjünk szét a tankot rakétavetővel (vagy helyezzünk elé aknát). Tisztítsuk meg a kocsi körül a levegőt, majd szálljunk be, és hajtsunk a kivonási ponthoz.



## Mission 3

Az úttól balra haladjunk nyugat felé, amíg meg nem találjuk a sátor mellett a gépkocsit. Szálljunk be, és folytassuk utunkat nyugat felé. A szögesdrótkerítést elérve szálljunk ki, és intézzük el a mesterlövészrel a kereszteződésnél álló németeket. Nézzünk be a házba, és induljunk tovább a nyugat felé vezető úton. Ügyeljünk az őrző katonákra, majd messziről tisztítsuk meg a teherautó környékét. A teherautótól balra a nagy romok bejáratánál intézzük el a két németet, majd menjünk be a nagy épületbe. A sarok mögül löjjük le a profot, különben egy géppuskafészek vesz tüz alá minket. Ha végeztünk, szálljunk be a teherautóba, és induljunk el a kivonási pont felé. Ha hajtunk, mint a veszett egér, akkor nem is kell foglalkoznunk az út szélén lévő rakétavető németekkel, mert nem tudnak eltalálni.



## Mission 4

Induljunk el az úton, intézzük el a tankot, és az elágazásnál

forduljunk balra. Elérve a bázist lövjük le az őrtoronyban és a bódében lévő németeket. Beérve a bázisra fordulunk jobbra (ügyeljünk a balra lévő őrszemre), menjünk el a hangár mellett. A raktárterület és a hangár között menjünk tovább (intézzük el a tankot), és a nyitott ajtós épületben az ajtónyíláson keresztül lövjük le a benti németeket. A házban megtaláljuk az első túszt. Kövessük tovább az utat, hogy az út melletti épületekben megtaláljuk a további két túszt. A második nagy toronyba menjünk be, fent az emeleten ügyeljünk a németekre, és lövjük szét az irányítópultot (amelyeknek mások a színei, mint a többinek). Menjünk ki az épületből, lövjük le a legközelebbi repülő mögötti németeket a ládák mellett, és menjünk oda a repülőhöz, ahol a túsztok már várnak ránk.



## Mission 5

Az úttól balra a sziklafal mellett haladjunk, így könnyebben észrevehetjük az így jobbra eső sziklák mögött megbúvó németeket. A kanyarnál fordulunk balra, és ahol kelet felé véget ér az út, jobbra menjünk le a partra. Intézzük el a ládáknál lévő németeket a távcsöves puskával, és a ládáról tegyük el az enigma kódolókészüléket (eléggé őrizetlenül hever itt a ládán a németek egyik legfértettebb titka). Menjünk vissza az úthoz, induljunk el balra a kerítés mentén, intézzük el a déli út végénél lévő géppuskást, majd lövjük egy rakétát a világitótorony tetejébe. Ismét térjünk vissza a partra, induljunk tovább a ládák mellett, ügyeljünk a sziklák között levő németekre, majd menjünk fel (lövjük szét a tankot). A bázisnál lövjük le a toronyban és a környéken lévő őröket, majd szálljunk be a teherautóba, és induljunk el észak felé az úton.

## Mission 6

Menjünk jobbra a parton a szögesdrót mentén haladva, és az első bunkernél menjünk fel. Intézzük el a bunkerban lévő németeket (annyira elhivatottak, hogy még akkor is a gépágyút szorongatják, amikor közvetlenül mellettük állunk), és szedjük fel a dinamitokat. Induljunk tovább nyugatnak a balra lévő sziklafal mentén, és adjuk ki embereinknek a "tüzet szüntess" (holding fire) parancsot, különben úton-útfélen elkezdik löni a lenti őröket. Amikor meglátjuk a következő bunkert, rögtön álljunk meg, és a távcsövessel intézzük el az őröket. Ügyeljünk rá, ha megközelítjük a bunkert, hogy a két kerítés között is van őrszem. Módszeresen haladva tisztítsuk meg partot egészen az első bunkerig, ahol pedig balra menjünk fel az emelkedőn. Itt ügyeljünk balra a dombon és szemben a géppuskafészekben lévő németre. A géppuskafészek mellett megtaláljuk az első ágyút (a négyes számút), amit hátulról egy dinamittal robbantsunk fel. A füves részen (a kerítés déli oldalán) haladjunk tovább keletnek, vigyázzunk az őrökre, itt a további három ágyút is megtaláljuk, amik közül az egyes számúnál a legnagyobb a védelem. Ha mind a négyet felrobbantottuk, induljunk délnek,



lőjük le a romoknál a fickót, és a romoktól keletre keressük meg a sorompót. Ha meglátjuk, álljunk meg, és vagy egy rakétát küldjünk a két katonára közé, vagy lőjük fejbe őket (a jobboldali ugyanis rakétavető). Már csak a géppuskát kell elintéznünk, és odamenni a sorompóhoz.

## Mission 7

Ahogy elindulunk, ügyeljünk jobbra a romos ház emeletén lévő gépágyús németre. Ha egyenesen haladunk tovább (a térkép jobb oldalán), viszonylag kevés ellenállásra számíthatunk. Csupán a házakban megbúvó orvlövészekre kell ügyelnünk. Ha fent elértük a kerítést, nyugatra a ház sarka mögül intézzük el a hídfőnél lévő németeket. Ezután már csak egy rakétát kell ajándékként a tanknak küldeni, és az egyes híd már meg is van tisztítva. Indulunk el a kerítés mellett a parton (de a város felőli oldalon), ügyeljünk balra a házakban lévő németekre, és a másik hidat az előző módszerével tisztítsuk meg. Ha ez is kész, akkor azon az útvonalon, amin jöttünk, induljunk vissza a



kiindulási ponthoz, mert ez a kivonási pont is.

## Mission 8

A bal oldalán menjünk az útnak, intézzük el a házaknál a németeket, és ha megszereztük a járgányt, azzal hajtsunk tovább. A keresztveződést elég nagy erők védik, így jobb kiszállni előtte, és egyenként leszedni őket. A keresztveződésnél forduljunk jobbra, és menjünk egészen a házig. Lőjünk egy rakétát a balról lévő tankba, és mivel a likvidálandó generális a ház előtt áll további két katonával egyetemben, túl sok dolgonk nincs azzal, hogy elintézzük. Szálljunk be a kocsiba, ha elintéztük őket, és induljunk el vele a kivonási ponthoz észak felé.

## Mission 9

Induljunk el az úton, és ha átértünk a hídon, ne az utat kövessük, hanem az iránytűt, amíg el nem érjük az üzemanyagraktárt. Közben azért vigyázzunk az aknamezőre és a fák között

lévő németekre, de ezen az útvonalon lényegesen kisebb az ellenállás, mint az utak mentén. Intézzük el a tankot és az őröket, majd löjük szét a három legnagyobb hordókupacot (két-három rakéta is kellhet). Induljunk az út mentén vissza, és menjünk az északi raktár felé. Itt ismét lesz egy tank, és ügyeljünk arra, hogy a ház mellett a tanktól balra egy aknavető vár ránk. Lőjük szét a két maradék hordókupacot, és szálljunk be a teherautóba. Ne az úton hajtsunk vissza, mert a kereszteződésnél szép kis váróbizottság gyűlt össze, hanem a kertek alatt menjünk, nagyjából az iránytű jelzése szerint. Az is megoldás, ha az északi hídon megyünk át (amelyiken jöttünk) és innen egyenesen délnek tartunk a fák között.

## Mission 10

Menjünk és löjük, amíg el nem érjük az úttorlaszt. Itt a keresztben álló járműtől jobbra a szögesdrótkerítésen, ha nyomjuk a futást, át tudunk menni (azon a kerítésen, amelyik csak drótból és oszlopokból áll) a második oszlopköz között. Így nem kell az útvesztőben állandó bombázások közepette átjutnunk.

Az út bal oldalán haladjunk, és miután elintéztük a legközelebbi háznál a két katonát, a következő bokorban (az út bal oldalán) ügyeljünk az orvlövészre. Ha elértük a járgányt, azzal hajtsunk tovább, a vasútnál forduljunk jobbra, és a jobb oldalon haladjunk. A híd lábánál álljunk meg, menjünk fel a lépcsőn, így a híd alatti szerelőjáraton át tudunk menni a folyó túloldalára. Az alagúton keresztül induljunk tovább, csak ügyeljünk a ládák mögött megbúvó katonákra, és az alagút két végén a nyílás mögött megbúvó géppuskásokra. Ha a második alagúton is átjutottunk, megtaláljuk a vasúti ágyút.

Tisztítsuk meg a környéket, és robbantsuk fel egy dinamittal. Ha nincs nálunk, akkor menjünk vissza az alagútba, és a jobbra lévő kis labirintuson menjünk végig, míg ki nem jutunk a szabadba. Itt balra a géppuskafészeknél találunk egy dinamitot. Amint felrobbantottuk az ágyút, szálljunk be a kocsiba, és hajtsunk vissza, túl egészen a hídon.

*Crowie*

